

NGK2025S 開催結果報告書

この度は NGK2025S へのご支援ならびにご参加頂きまして誠にありがとうございました。

本報告書では NGK2025S(以降、2025S)にご支援頂きましたスポンサー費用の使途ならびに開催結果についてご報告いたします。

1. 収支

受領いたしましたスポンサー費用ならびに懇親会費の収支概要は以下の通りです。

項目	金額
総収入	¥580,000
総支出	¥518,860
差引収支	¥8,413

スポンサー費用は、主に以下の用途で活用させていただきました。ご支援、誠にありがとうございました。詳細な内訳については、別添の「収支報告書」をご参照ください。なお余剰金については、次回開催(NGK2026S)に繰越いたします。

- 配信費用(配信システム利用料・機材購入費 など)
- 懇親会費用の補助
- ノベルティ制作費

2025Sの開催にあたっては、前回に引き続き、会場提供スポンサー様より会場をご提供いただきました。そのご支援により、スポンサー費用を懇親会費用の補助やノベルティ制作などに充てることができました。

また、今回は会場提供スポンサー様のご負担の分散と運営の冗長性向上を目的として、前回とは異なる会場で開催いたしました。

そのため、下見や準備の段階で会場提供スポンサー様には多くのご協力をお願いすることとなりましたが、結果として今後の開催における会場選択の幅を広げる貴重な経験となりました。

さらに今回の開催を通じて、参加コミュニティへの会場提供いただくきっかけも生まれ、良い流れを作ることができたと考えております。

2. 開催結果/参加者

前回は大幅に超える多数の参加者に参加いただきました。

2.1. 参加者数内訳

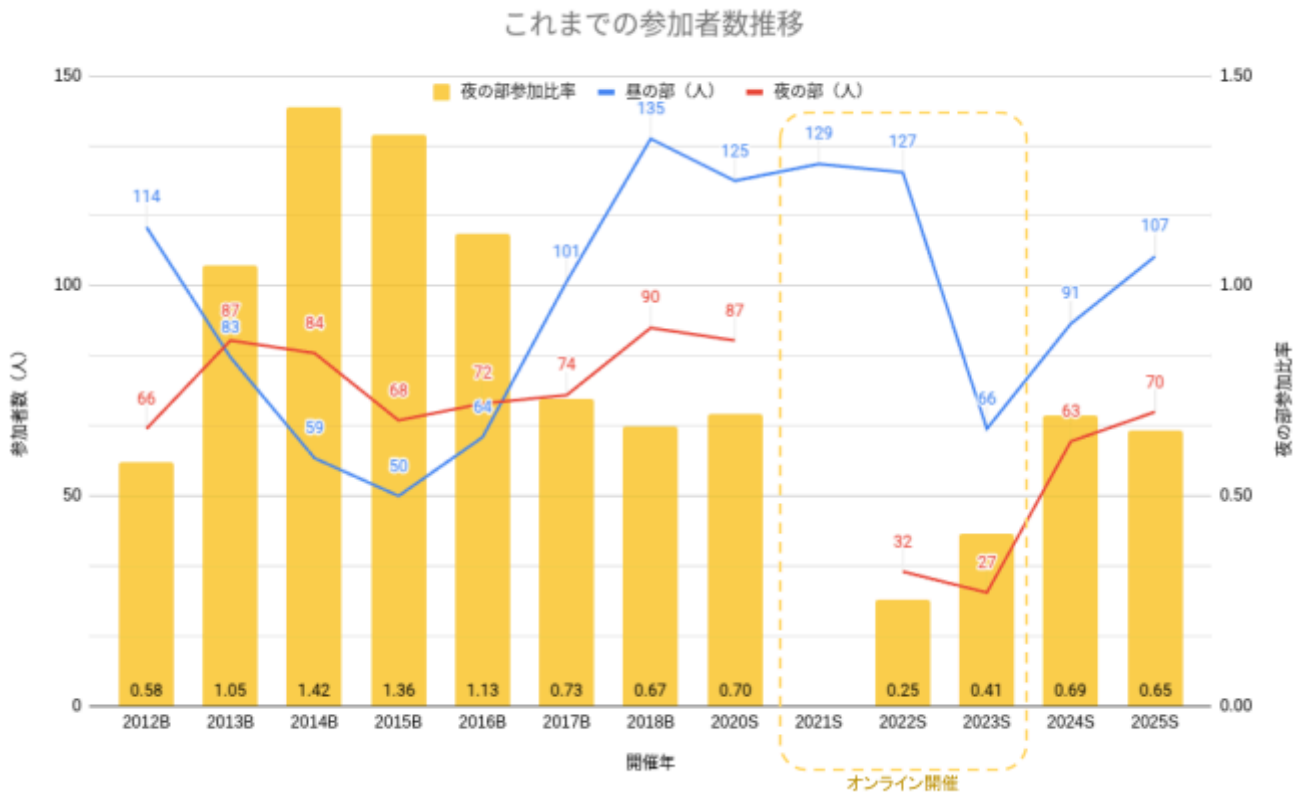
2024S 開催当日のイベント参加者数は以下の通りです。

	参加者数
昼の部(LT大会)	107
夜の部(懇親会)	70

これまでの開催における参加者数の推移と、昼の部に対する夜の部の参加比率の変化を以下に示します。
 なお、2021Sの夜の部・夜の部参加比率が空白となっているのは、この年に夜の部を区別して募集しなかったためです。

参加者数では、前回(2024S)と比較して昼の部で約20%、夜の部で約11%の増加となりました。
 コロナ前最後のオフライン開催(2020S)と比較すると、昼の部は約90%、夜の部は約80%の水準となり、まだ完全には回復していないものの、イベントの盛り上がりが見られます。
 2025Sの当初募集定員は100名でしたが、想定以上の方にご参加いただきました。

夜の部の参加比率は、直近のオフライン開催(2017B~2020S、2024S)と比較するとわずかに低下しています。
 今後は参加費用の負担軽減などの施策を検討し、夜の部の参加者増加と交流の促進につなげていきたいと考えています。

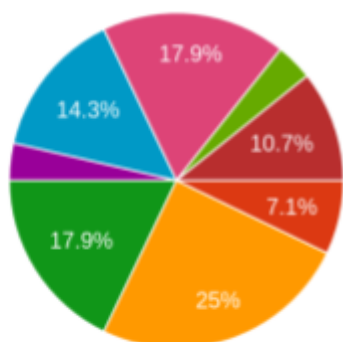


2.2. アンケートにおける参加者内訳

2025S 開催後のアンケート結果における参加者の内訳は以下の通りです。(回答数: 28)

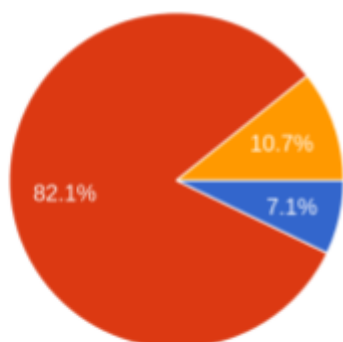
20代から50代まで、幅広い年代の方にご参加いただきました。
 また、初参加の方も多く、新たな参加者の広がりが感じられました。

年代を教えてください



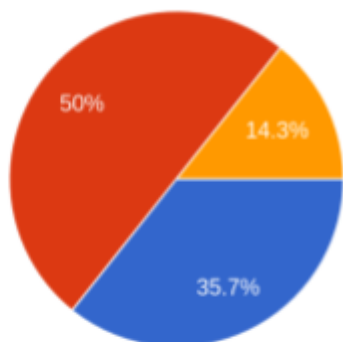
- 19歳以下
- 20~24歳
- 25~29歳
- 30~34歳
- 35~39歳
- 40~44歳
- 45~49歳
- 50~54歳
- 55~59歳
- 60歳以上

職業を教えてください



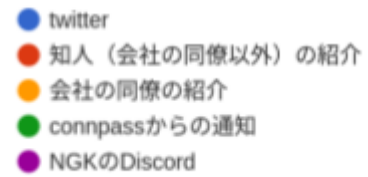
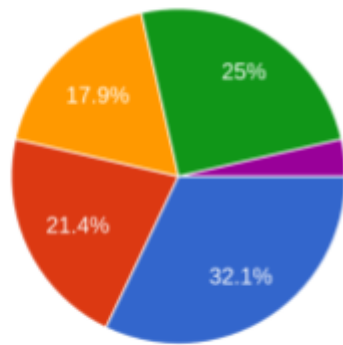
- 学生
- 社会人 (ITエンジニア関連職)
- 社会人 (ITエンジニア関連職以外)

NGKへの参加は何回目ですか



- 1回 (初参加)
- 約2~5回
- 約6~10回
- 約11回以上

NGK2025Sの開催をどこで知りましたか

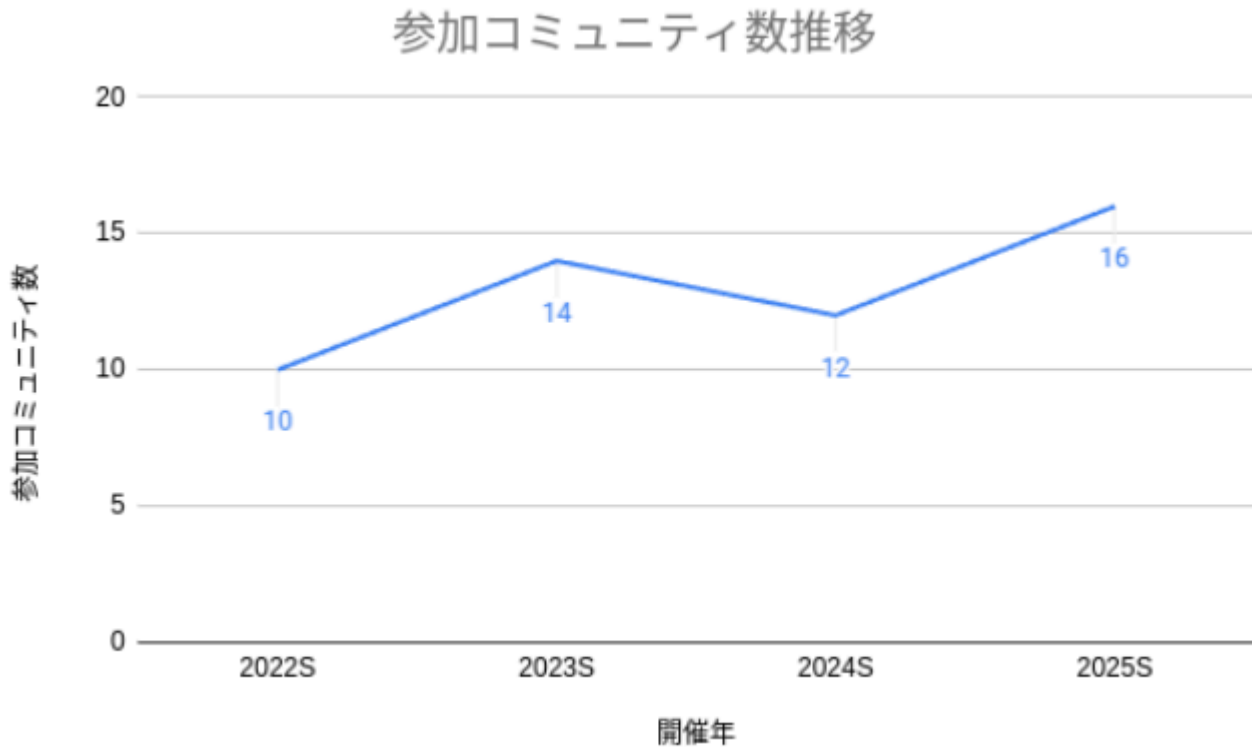


3. 開催結果/参加コミュニティ

2025Sでは 16コミュニティに参加頂きました。参加コミュニティは以下の通りです。（申し込み順）

コミュニティ名	過去参加実績
JuliaTokai	NGK2024S参加
JAWS UG 名古屋	NGK2024S参加
Nagoya.vim	初参加
機械学習名古屋 研究会	NGK2024S参加
名古屋大学アプリ開発団体jack	初参加
Snowflake中部ユーザー会	初参加
中部Tableauユーザー会	初参加
デラなごや.js	初参加
Center CLR	初参加
GDG Nagoya	初参加
オープンソース カンファレンス Nagoya	初参加
Jagu'e'r 中部分科会	初参加
Matsuriba Tech(NxTEND)	NGK2024S参加
鯨.py	初参加
JBUG名古屋	初参加
OWASP Nagoya	NGK2024S参加

これまでの開催における参加コミュニティ数推移を以下に示します。なお明確に「参加コミュニティ」として募集を開始した 2022S 以降の実績を集計しています。



2024Sと比較して、2025S 開催では4コミュニティ増となりました。
また参加頂いた 16コミュニティ中 11コミュニティが初参加でした。
さらに、NGK運営メンバーから声をかけていないコミュニティの参加も多く見られ、「NGKがあるなら参加しよう」という形で、コミュニティ同士のつながりを生む場となっているのではと考えています。

3. 開催結果/配信

前回(2024S)はハイブリッド開催(オンラインLT発表)を行いましたが、2025SではオンラインLT発表を行わず、リアルタイム配信のみとしました。これは、現地LT発表枠が早期にすべて埋まったためです。
オンラインLT発表を実施しないことで、転職・就職などで名古屋を離れた方や現地参加が難しい方とのつながりが希薄になる懸念がありましたが、当日のX(旧Twitter)上では、過去の参加者による盛り上がりも見られました。
このことから、オンラインLT発表がなくても、コミュニティ・参加者とのつながりを維持できていたのではないかと考えています。

また、今回新たに実施したX(旧twitter)でのリアルタイム配信では多数の方にご覧いただき、今後新たな参加者増加につながるのではないかと期待しています。

3.1. YoutubeLive リアルタイム配信

YoutubeLiveによるリアルタイム配信での視聴者数は以下の通りです。

配信URL: https://www.youtube.com/watch?v=vqi_GaxBuho

種別	回数/人数
視聴回数	219
同時視聴者数/最大	15
同時視聴者数/平均	10

3.1. Xリアルタイム配信

また、今回新たにX(旧twitter)でのリアルタイム配信を行いました。視聴者数は以下の通りです。
配信URL: <https://x.com/i/broadcasts/1mrGmMyBIVqGy>

種別	回数
表示回数	2145

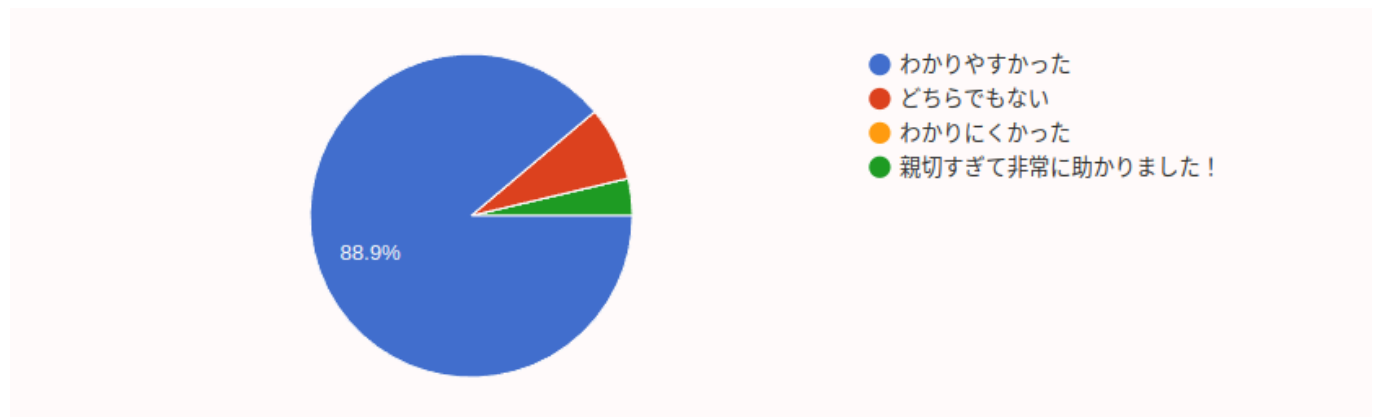
4. 開催結果/参加者アンケート結果

2025S 開催終了後、参加者に対してアンケートを実施しました。ここではアンケート結果をご報告いたします。

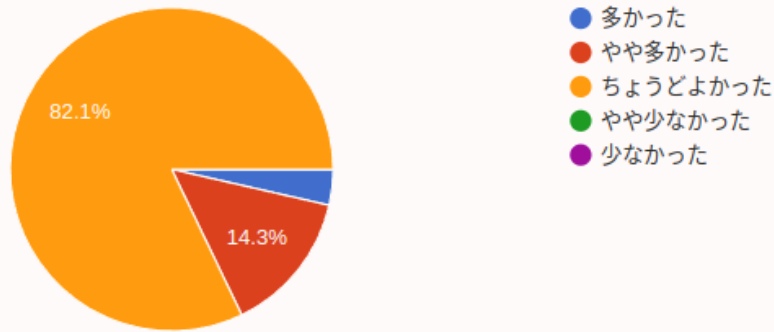
4.1. 昼の部

昼の部参加者のアンケート結果は以下の通りです。

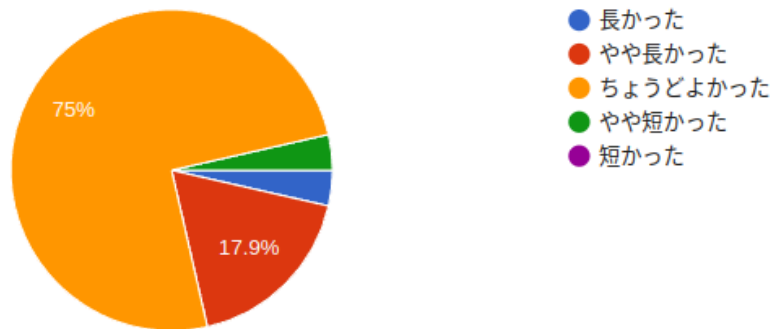
受付のフローはいかがでしたか(回答数: 27)



LTの数はいかがでしたか(回答数: 28)



開催時間はいかがでしたか(回答数: 28)



以下のご意見ご感想を頂きました。

- 司会進行がお上手で心地良く参加できました。ありがとうございます。
- 席と席の間がもう少し広いと良かったかも(前後、左右共に)。
- 名古屋に限らず東海地方の各コミュニティの話が聞けてよかった(静岡, 岐阜など)
- 今年もいい感じでした
- ConnpassのQRは管理者になっていればどんなQRコードでも読めるはずなのでわざわざ昼の部、夜の部を2回に分けて受付するのではなく、まとめてQRコードを表示してもらうようにすればスムーズだと思った
- 面白かったです！
- とても良い会でした！
- 来年もすごい楽しみにしています！

一部の運営フローに課題は残るものの、全体としては概ね好評をいただきました。

また、今回は現金受付時の混雑緩和を目的に、昼の部・夜の部を別々に受付する形式を採用しました。

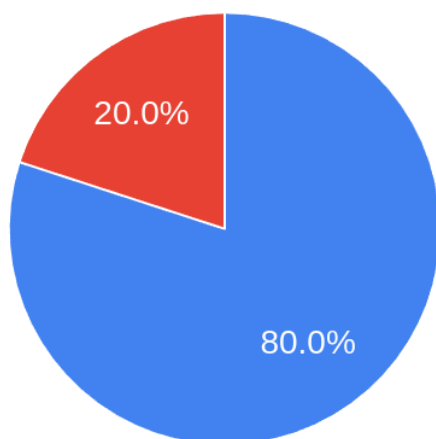
その結果、混雑はある程度緩和されたと考えていますが、運営メンバー・参加者双方の負担が増えるという課題も浮き彫りになりました。

今後は、受付時の対応事項を減らすなど、よりスムーズで負担の少ないフローに改善を進めていきたいと考えています。

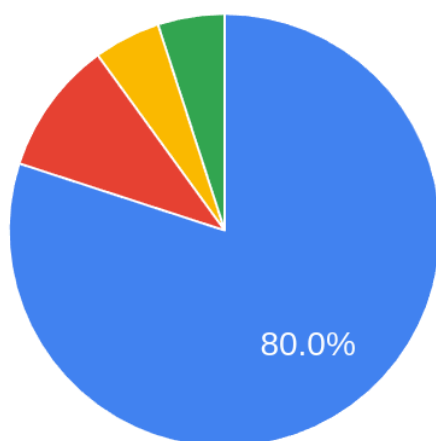
4.2. 夜の部

夜の部参加者のアンケート結果は以下の通りです。

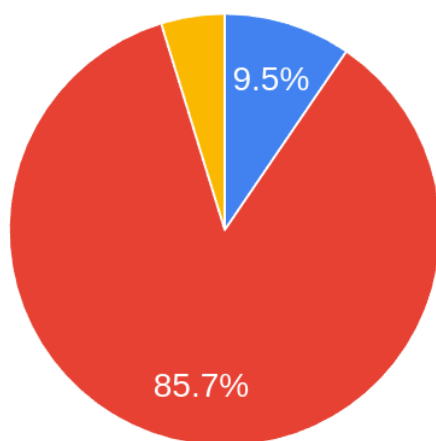
受付のフローはいかがでしたか(回答数: 19)



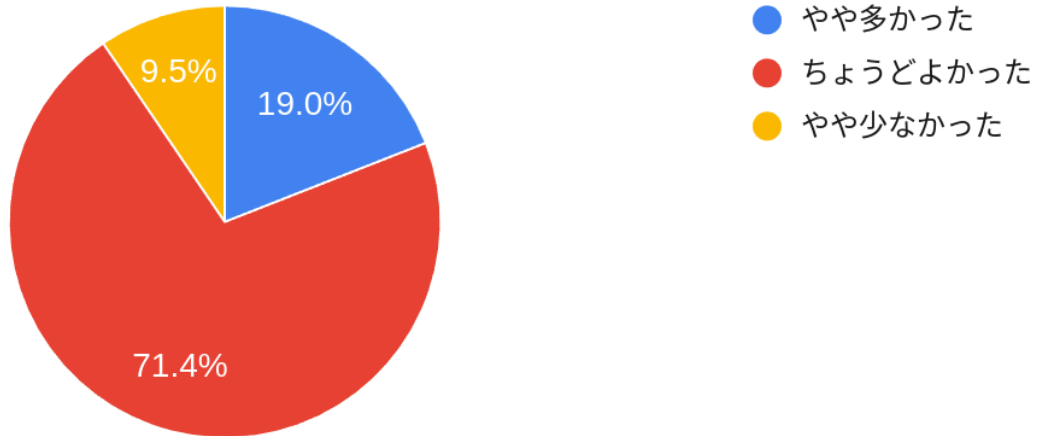
料金設定はいかがでしたか(回答数: 19)



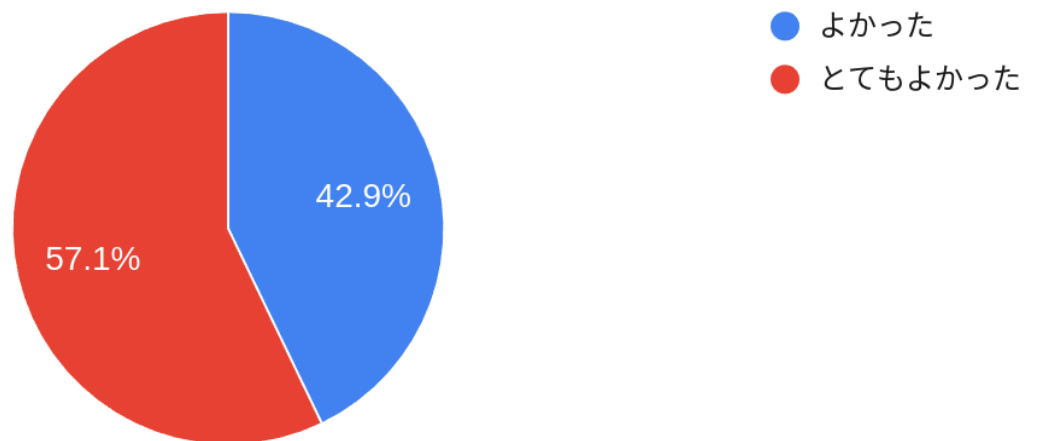
開催時間はいかがでしたか(回答数: 20)



料理の量はいかがでしたか(回答数: 20)



料理の味・質はいかがでしたか(回答数: 20)

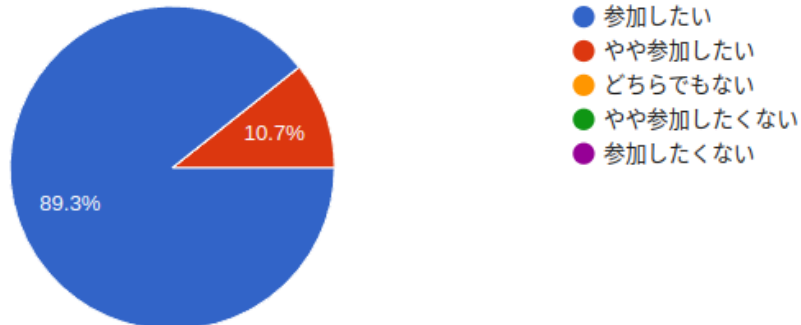


以下のご意見ご感想を頂きました。

- 入り口付近のあったか食べ物たちに感動しました。あまり知り合いも多くなかったため、上手に二次会に混ざれずにいたのですが、回収してもらってことなきを得られました。次の機会にはもうちょっといい感じに突撃したいなと思いました。
- 個人的にはハヤシライスがあったのが良かったです。あとハヤシライスがあることに気づいてない人が結構いたので、そこが改善されるといいかもです
- 原状復帰の図を紙で配布するのもいいがせっかくあるならスクリーンに配置図を投影してもいいと思った
- これまで生きてきて体験した中で一番良いケータリングでした。
- 楽しかったです。
- とても良い会でした！
- LT発表者に質問をしたかったが、発表者を見つけにくかった。発表者に対する質問時間枠やブースみたいなのがあると良かったかもしれない。
- 飲まない人を少し安くして欲しかった。

4.3. 全体

参加者全体のアンケート結果は以下の通りです。(回答数: 28)



全体を通して以下のご意見ご感想を頂きました。

- 開催ありがとうございました。電源コンセントが利用しやすかったら、嬉しいです。
- 名古屋周辺の技術系コミュニティのことを知りたければ NGK にいこうとスパッとと言えるだけの体験がありました。めちゃくちゃよかったです！
- ありがとうございました。時間厳守&たくさんLTを、という意味で、今年も素晴らしかったです
- 進行がスムーズで良かったです。懇親会の料理が豪華でびっくりしました。室温が最初高かったのですが、こちら辺は個人差があり難しいところ。
- 今年もお疲れさまでした。とても楽しい時間を過ごせました。あがり症の改善もかねていつか私もLT参加できたらいいなと考えています。
- とても良いイベントでした。ありがとうございました。
- スポンサーの立場で参加しましたが、良い報告ができるイベントでした。
- 運営も同時配信もありがたいと思いました。感謝します。
- すごい楽しかったです。

5. まとめ

2025S が無事終了できましたのはスポンサーの皆様のご支援、また参加者・コミュニティ・過去NGK運営メンバーの皆様のご協力によるものと感謝しております。

また、新たに運営メンバーへの参加を希望する方も増え、今後さらなるつながりの広がりが期待されます。

運営面においては今回の課題を踏まえて改善を進め、新しいコミュニティ参加者との出会いを増やし、人と人、コミュニティとコミュニティをつなぐ場として NGK をさらに育てていきたいと考えています。

今後とも、NGKの開催にご支援・ご協力を賜りますよう、何卒よろしくお願い申し上げます。